

EDICIÓN AUDIO PROGRAMA AUDACITY

- 1 Los archivos que se generan en Audacity son proyectos que contienen dos elementos, estos dos elementos no se pueden separar y tienen que estar en el mismo sitio localizado:
 - 1.1 Un archivo en .aup
 - 1.2 Una carpeta donde se guarda la información de sonido
- 2 Una vez que se van guardando los proyectos es interesante poner diferentes números a cada versión por ejemplo:
 - 2.1 historia001.aup
 - 2.2 historia002.aup
- 3 Tenemos que tener instalado en la carpeta del programa audacity el codificador Lame mp3. Normalmente en windows está situado en el discoduro c:, en archivos de programa, Audacity. (son tres documentos, de los cuales al menos uno se sobrescribe)
- 4 Audacity exporta los archivos de audio en tres formatos:
 - 4.1 .wav
 - 4.2 .mp3
 - 4.3 .ogg
- 5 Hemos de tener cuidado ya que una vez que se guarda la obra en wav, ogg o mp3 no se podrá modificar nada. **TODO LO QUE SE MODIFICA ES SOBRE EL PROYECTO.**
- 6 Es importante recordar no utilizar ninguna canción o efectos que tengan derechos de autor o viole la normativa vigente.